

Licencias de software libre en ANDROID



© 2014 Angel Pablo Hinojosa Gutiérrez



Bienvenidos

Angel Pablo Hinojosa Gutiérrez

@psicobyte_

<http://www.psicobyte.com>



Algunas definiciones



Software Libre

Libre para Usar

Libre para Estudiar

Libre para Compartir

Libre para mejorar



Software privativo

El que no es libre



Propiedad Intelectual *Copyright*

Se tiene por la mera autoría

No necesita registro

Debe cederse expresamente



Licencia

Básicamente, un contrato por el que permitimos algunos usos de nuestro software.

Lógicamente, necesitas el copyright para poder ceder derechos.



Copyleft

NO es lo contrario a Cpyright

NO es pérdida de derechos

Es una cláusula (vírica) de algunas licencias



Licencias Libres



Tipos de licencias libres

Sin Copyleft

Con Copyleft

Con Copyleft suave



Sin Copyleft

Apache

BSD

MIT

PHP License

Python License

Q Public License

W3C Software Notice and License

Zope Public License

Artistic License

Attribution Assurance license

Open LDAP License

Perl License

Academic Free License



En Android

El Proyecto Android usa Apache 2.0

**Android Open Source Project:
<http://source.android.com/>**



Con Copyleft suave

MPL

LGPL

Apple Source License

CDDL

EUPL

Open Source License



Con Copyleft

GPL

AGPL

eCos License

OpenSSL License

Sleepycat Software

Product License

Eclipse Public License



En Android

El kernel (Linux) usa licencia GPLv2

<https://www.kernel.org/>



Cómo usarlas



Herencia

Derivar/usar software con copyleft limita tu elección de licencia.



Compatibilidad

Las licencias de programa, bibliotecas, derivados, etc deben ser compatibles.

Ejemplo:

No puedes mezclar GPL -que tiene copyleft- con código privativo



En Android

Kernel (Linux): GPL

Si tocas el kernel debes usar GPL



En Android

Proyecto Android: Apache 2.0

Puedes mezclar o relicenciar a tu gusto



En Android

Bibliotecas de terceros: Un ejemplo.

Biblioteca gráfica QT (<http://www.qt.io>)

Doble licenciamiento:

**GPL/LGPL para proyectos libres,
Privativa para proyectos cerrados.**



Estrategia

¿Cuál es tu objetivo?

¿Con quién compites?

¿Se instala en cliente o servidor?

...



Consejo personal y subjetivo

Por defecto: GPL

Es un servidor: AGPL

Biblioteca con competencia: LGPL



Liberando en la práctica

Indicar Copyright

Añadir licencia en la cabecera

Archivo README o LICENSE

Añadir Documentación

Publicar código fuente



Ejemplo

```
1 #!/usr/bin/perl
2
3 # Copyright 2012 Allan Psicobyte (psicobyte@gmail.com)
4 #
5 # This program is free software: you can redistribute it and/or modify
6 # it under the terms of the GNU General Public License as published by
7 # the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
8 # (at your option) any later version.
9 #
10 # This program is distributed in the hope that it will be useful,
11 # but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
12 # MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
13 # GNU General Public License for more details.
14 #
15 # You should have received a copy of the GNU General Public License
16 # along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
17
18
```



Además...

Gráficos, Arte, etc deben llevar su propia licencia.

Creative Commons puede ser una buena idea.



¿Necesitas ayuda?

Oficina de Software Libre de la UGR

<http://osl.ugr.es>

osl@ugr.es

@OSLUGR

C/ Real de Cartuja, nº 36-38.
c.p. 18071 Granada



Premios a software, hardware y documentación libres:

Categoría general. 1º premio.

Premio alumnos de Doctorado o Máster.

Premio alumnos de Bachillerato o FP.

Premio a aportación a proyecto libre.

Premio al proyecto de universidades cubanas.

Premio del CEI BioTIC Marruecos.

Premio a proyecto realizado por el PAS.

Certamen de Proyectos Libres UGR

Inscripción abierta hasta el 8 de diciembre de 2014

<http://sl.ugr.es/cplugr>



Muchas gracias

¿Preguntas?



(Esta presentación puede descargarse de <http://www.psicobyte.com/descargas/>)