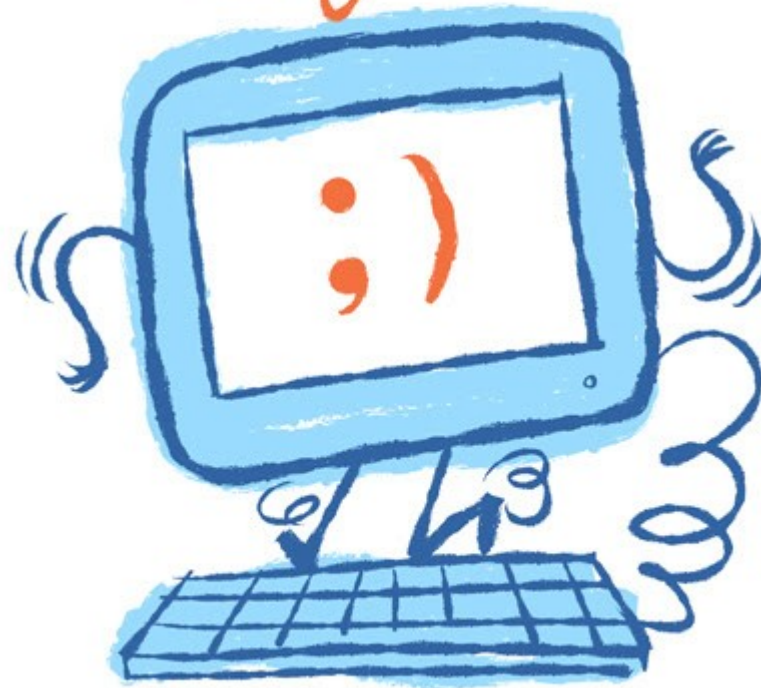
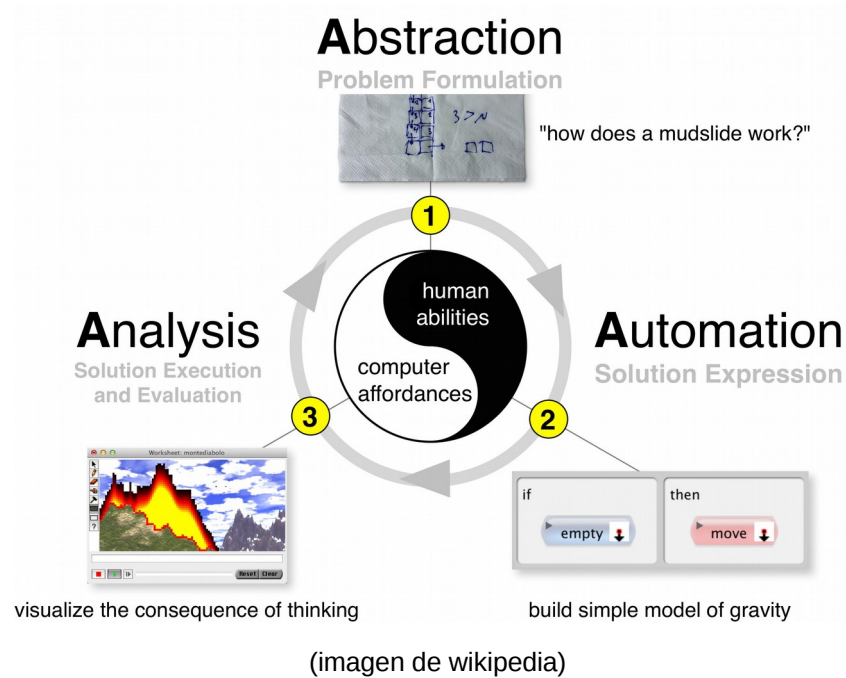


COMPUTING
for *life!!*



¿De qué va esto?



Aprender a enseñar pensamiento computacional

¿Cómo?

Teoría: Qué es pensamiento computacional

Práctica: Herramientas de software
(y lo que no es software)

Método: Desarrollo de un proyecto en equipo.



¿Cuándo?

Los martes, de 19:00 a 21:00

(del 27 de febrero al 3 de abril)

¿Dónde?

Aula -1.1 de la ETSIIT

Para saber más e inscribirse

sl.ugr.es/compu

Índice de imágenes

- https://en.wikipedia.org/wiki/Computational_thinking
- <https://medium.com/@jjmerelo/programemos-la-m%C3%A1quina-de-asombrar-b0a96a5709e9>

© 2018 Ángel Pablo Hinojosa Gutiérrez

Esta presentación está liberada bajo una licencia
CC By SA