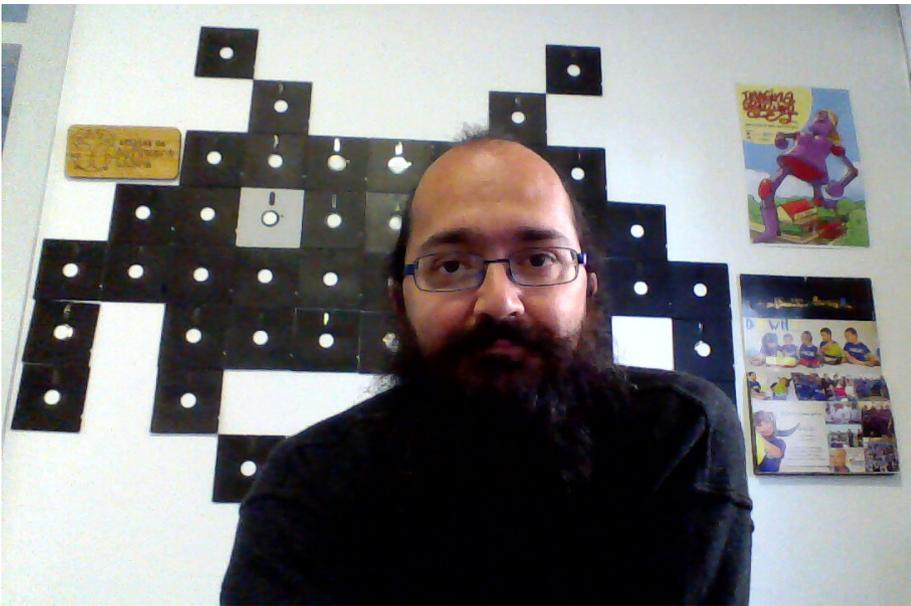


# **Introducción al Software Libre y las licencias Creative Commons**

Por Angel Pablo Hinojosa Gutiérrez

# Bienvenidos



Angel Pablo Hinojosa

[www.psicobyte.com](http://www.psicobyte.com)

@psicobyte\_

***Oficina de Software  
Libre de la UGR***

**osl@ugr.es**

**<http://osl.ugr.es>**



Potenciar la imagen de la UGR como centro de creación y divulgación de conocimiento.

Potenciar la difusión de conocimiento de y en la UGR a través de licencias libres.

Promover la organización de comunidades de práctica dentro de la universidad.

Fomentar la colaboración interdisciplinar entre departamentos/servicios PDI/PAS profesores/alumnos.

# ¿Qué vamos a ver aquí?



*¿Qué es el Software Libre?*

*¿Por qué usar Software Libre?*

*¿Por qué liberar software?*

*¿Cómo liberar software?*

*¿Y lo que no es software?*

# 1

Software, ley y libertad

# ¿Qué es el software?

“el conjunto de los componentes lógicos de un sistema informático, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware.”

“Lo que, cuando falla, sólo puedes insultar”.

# Conceptos básicos

Código fuente y código compilado.

El código **es** ley.

# Derechos de autor

La propiedad intelectual de una obra literaria, artística o científica corresponde al autor por el solo hecho de su creación.

(no requiere registro)

# Derechos de autor

Libros, folletos, impresos, conferencias...

Obras musicales, dramáticas, coreografías...

Obras cinematográficas y audiovisuales...

Esculturas, pinturas, dibujos, comics...

Proyectos, planos, maquetas, bocetos...

Mapas, fotografías, programas de ordenador...

# Derechos de autor

**No son objeto de **propiedad intelectual**:**

Disposiciones legales,  
Resoluciones de judiciales,  
Acuerdos, etc. de organismos públicos.

(y sus traducciones)

# Derechos de autor

Los derechos de explotación de la obra durarán **toda la vida** del autor y **setenta años** después de su muerte.

# Licencia

Cesión de **ciertos** derechos bajo **ciertas** condiciones.

Sólo el propietario del Copyright puede ceder derechos.

¿A quién pertenece?

Tú no eres dueño de tu software

# 2

¿Qué es el Software Libre?



***La libertad es la  
cuestión,  
toda la cuestión  
y la única cuestión***

Richard M. Stallman



# Libertad 0

libertad de ejecutar el programa como quieras



# Libertad 1

libertad de estudiar el código fuente del programa  
y modificarlo para adaptarlo a tus necesidades.

(ayudarte a ti mismo)



## Libertad 2

libertad de hacer y distribuir copias exactas del programa cuando quieras.

(ayudar a tu prójimo)



## Libertad 3

libertad de mejorar el programa y distribuir copias de esas versiones mejoradas.

(contribuir a tu comunidad)

**Software libre** es el que respeta las cuatro libertades.

**Software privativo** es el que no las respeta.

El software no es libre, el libre eres tú.

# 3

¿Por qué usar  
Software Libre?

(en realidad, ya lo estás usando)

# Seguridad

el código es auditable (y auditado)  
por muchos ojos.

# Intimidad / privacidad

No hay sitio para "funcionalidades ocultas".

# Economía

La tuya, la de la Universidad, y la de los  
alumnos.

# Transparencia

Puedes saber lo que estás  
enseñando / experimentando.

# Transparencia (y 2)

los alumnos pueden aprender del código.

# Compatibilidad

Formatos libres y abiertos.

# Eficiencia

Adaptable a equipos antiguos o limitados.

# Flexibilidad

Puedes modificarlo / adaptarlo.

# Soporte y documentación

Con la asistencia de toda una Comunidad.

# Filosofía / Ética

La universidad está para enseñar.

# 4

¿Por qué liberar  
Software?

Quiero compartir.

Sí, quiero compartir, pero sin perder mis derechos.

Quiero darme a conocer, renombre, notoriedad,  
que me citen...

Necesito buscar ayuda / colaboradores.

Para aprender, enseñar.

Hago ciencia. Publico ciencia. La ciencia debe ser replicable.

Por ética.

# 5

¿Cómo liberar software?

Sólo el propietario de los derechos (el famoso Copyright) puede liberar el software.

En principio, este propietario es el autor.



**¿Y si, simplemente, lo deajo por ahí para que lo coja quién quiera?**



**¿Y si, simplemente, lo dejo por ahí para que lo coja quién quiera?**

**Sin licencia = Todos los derechos reservados**



**¿Y si, simplemente, lo deajo por ahí para que lo coja quién quiera?**

**Sin licencia = Todos los derechos reservados**

**Pero ¿qué es una licencia?**

*Una licencia de software es un contrato entre el licenciante (autor/titular de los derechos de explotación/distribuidor) y el licenciatarario del programa informático (usuario consumidor /usuario profesional o empresa), para utilizar el software cumpliendo una serie de términos y condiciones establecidas dentro de sus cláusulas.*

**(de Wikipedia, claro)**

¿Y qué debe poner?

**¿Y qué debe poner?**

**Especificar los usos que se permiten:**

# ¿Y qué debe poner?

**Especificar los usos que se permiten:**

**Usar el software**

**Modificarlo**

**Distribuirlo**

**Acceder al código fuente**

**...**

**COPYLEFT**



**El Copyleft es el hack de las  
licencias**



# Licencias SIN Copyleft

- BSD
- MIT
- Apache



# Licencias SIN Copyleft

- Academic Free License
- Artistic License
- Attribution Assurance license
- Open LDAP License
- Perl License
- PHP License
- Python License
- Q Public License
- W3C Software Notice and License
- Zope Public License

# Licencias con Copyleft suave



- MPL
- LGPL

**mozilla**  
**FOUNDATION**

# Licencias con Copyleft suave

- Apple Source License
- CDDL
- EUPL
- Open Source License

# Licencias CON Copyleft



- GPL
- AGPL

# Licencias CON Copyleft

- Affero License
- Common Public License
- Eclipse Public License
- eCos License
- OpenSSL License
- Sleepycat Software Product License

# ¿Cuál elegir?

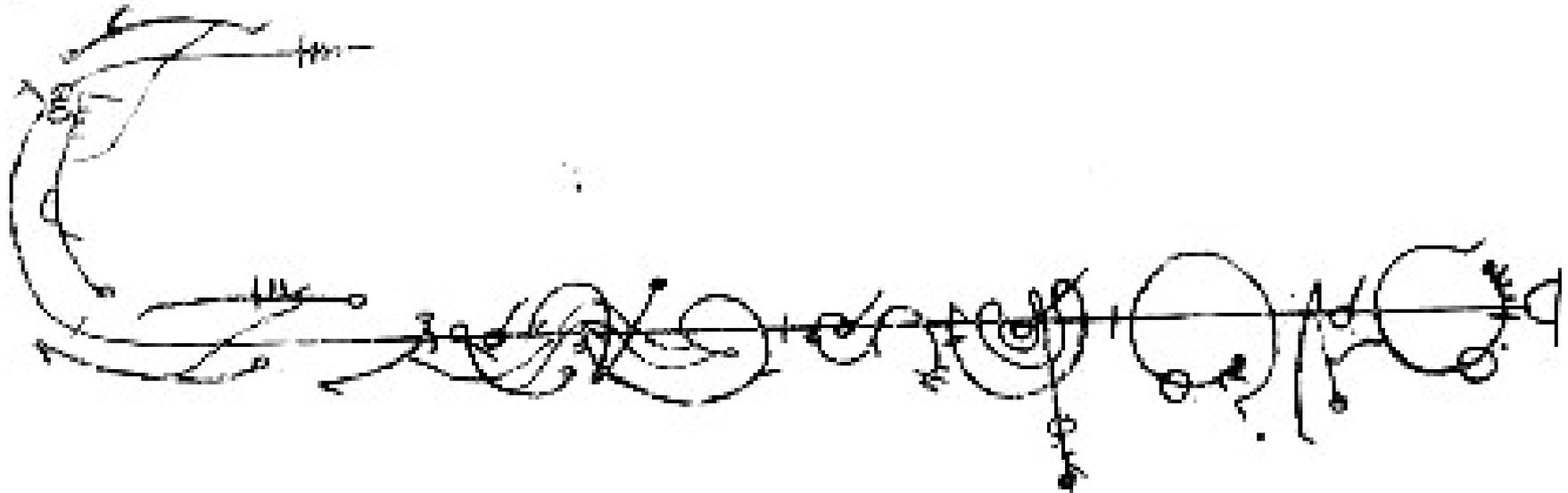
Dependiendo de:

- Nuestros objetivos
- Compatibilidad:
  - Licencia original
  - Bibliotecas



# ¿Cómo liberar? Ruta rápida

- 1) Añadir nota de Copyright en la cabecera
- 2) Añadir texto de la licencia en la cabecera
- 3) Añadir fichero README, LICENSE o similar
- 4) Añadir Notas en “About” o Documentación
- 5) Compartir código fuente (en una forja, p. ej.)



# ¿Necesitas ayuda?

***Oficina de Software  
Libre de la UGR***

**osl@ugr.es**

**<http://osl.ugr.es>**



# 5

¿Y lo que no es software?

Apuntes  
Documentos  
Libros  
Fotografías  
Presentaciones  
Películas  
Artículos  
...

<http://creativecommons.org>



# Por ejemplo

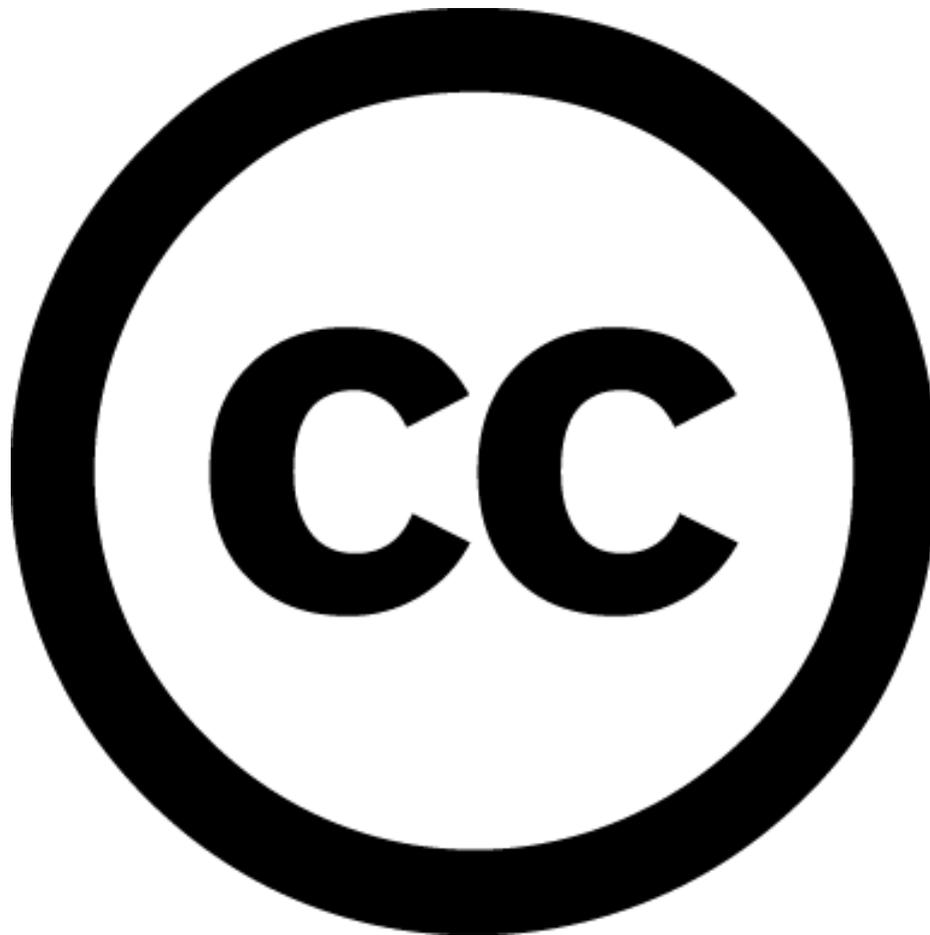
Esta presentación se puede descargar de

<http://www.psicobyte.com/descargas>

**Y tiene algunos derechos reservados:**



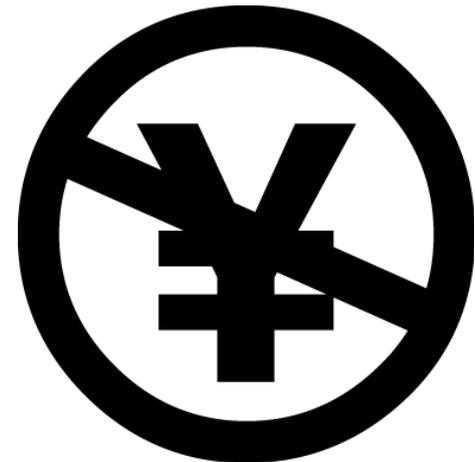
# Símbolos de CC



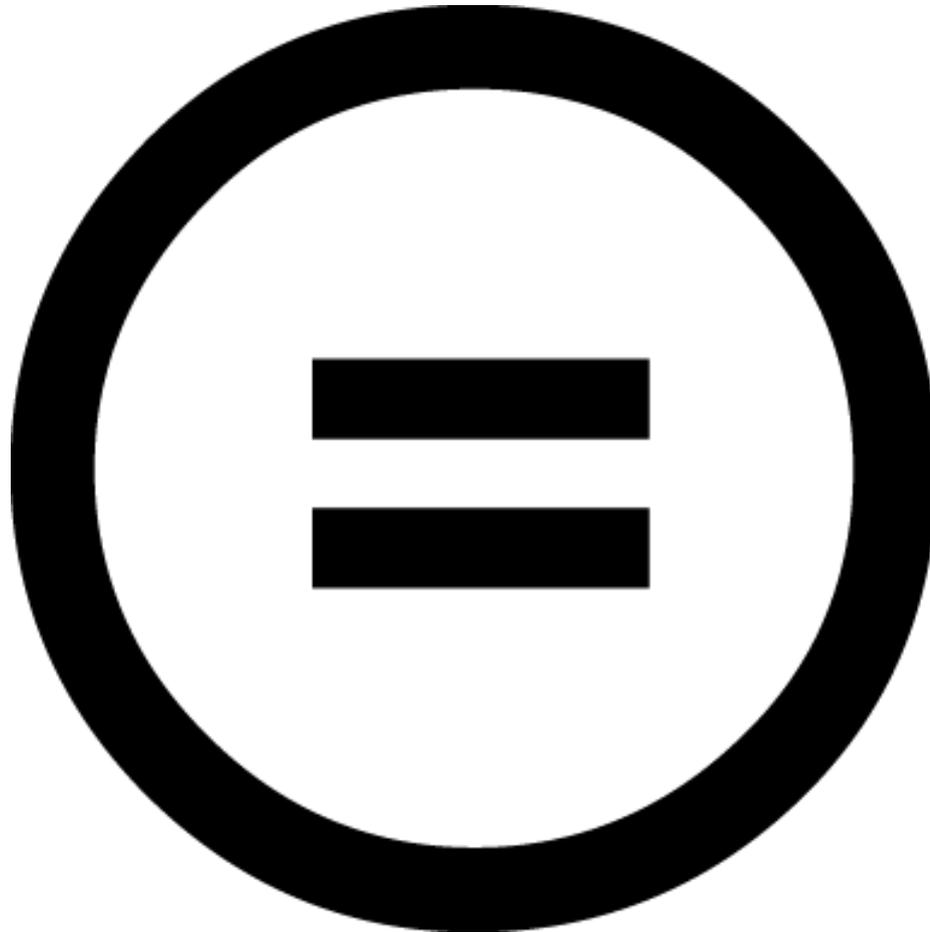
# Reconocimiento (Attribution)



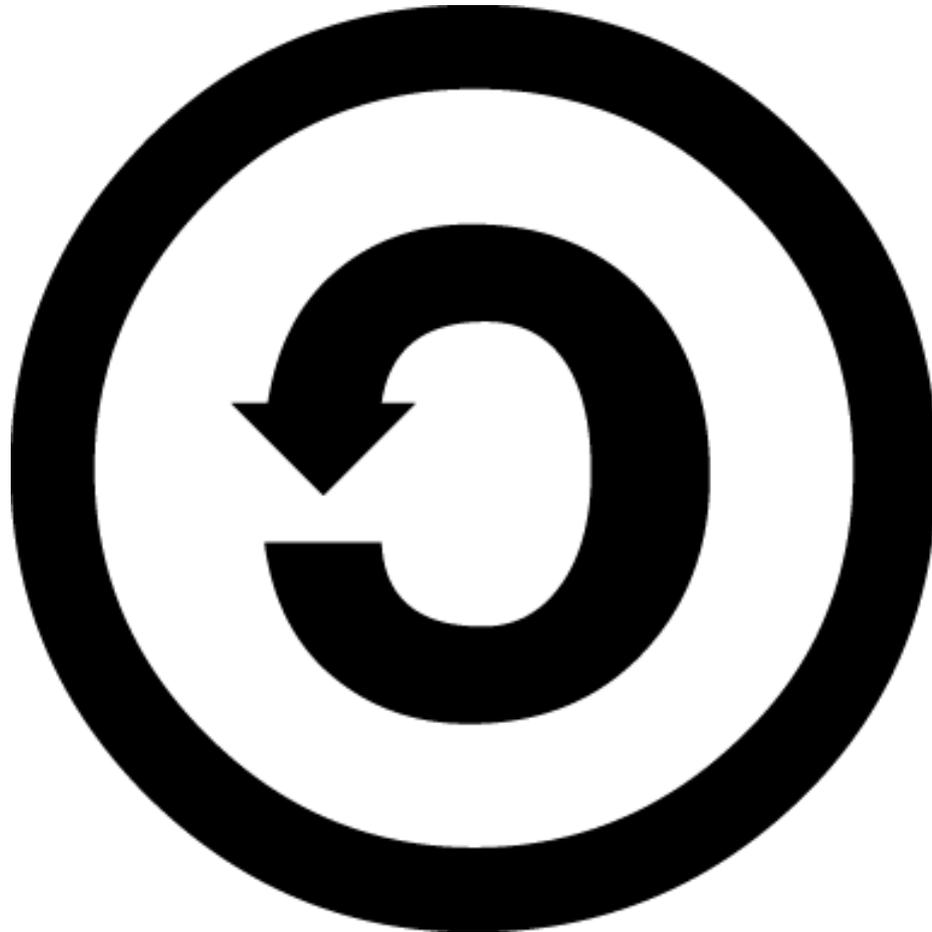
No Comercial (Non commercial)



Sin obras derivadas  
(No Derivate Works)



Compartir Igual (Share alike)

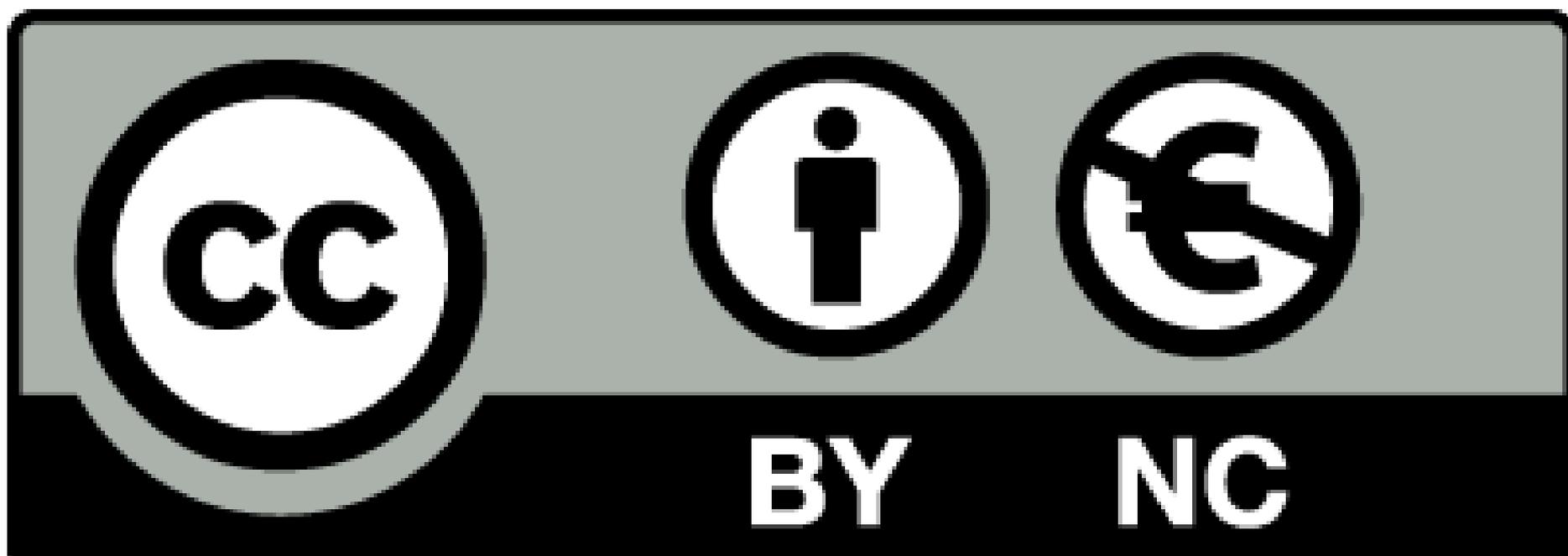


Ahora, todos juntos:

# Reconocimiento (by)



# Reconocimiento – NoComercial (by-nc)



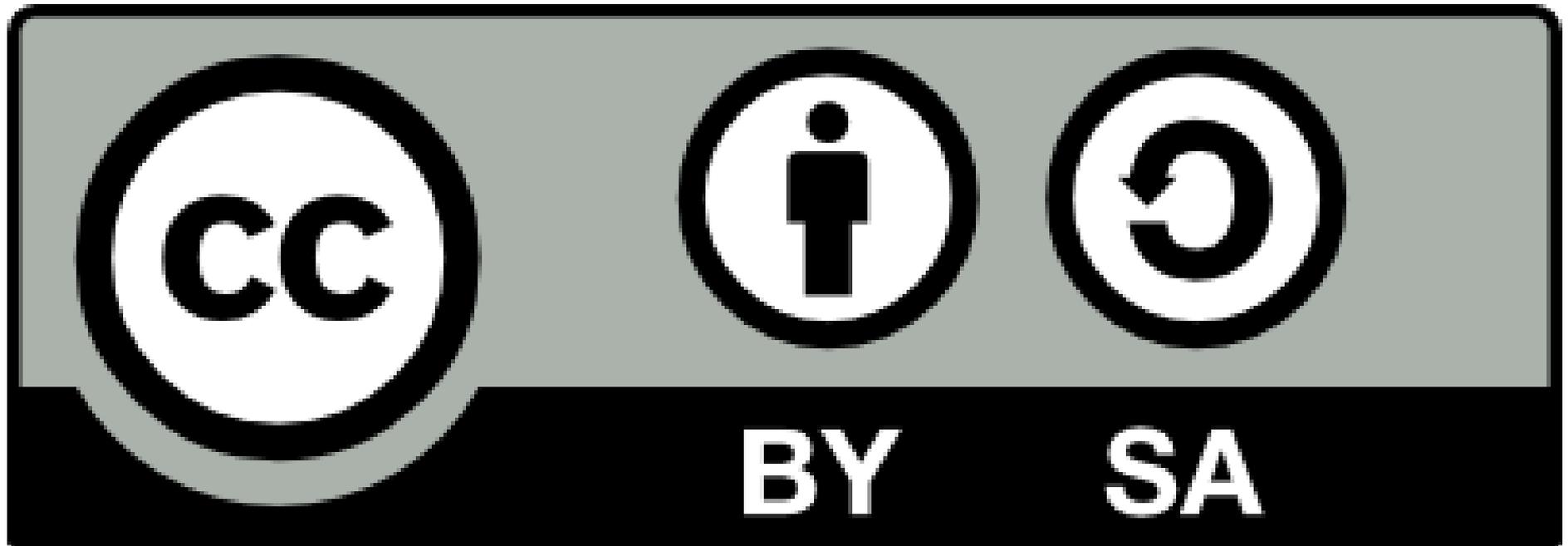
# Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa)



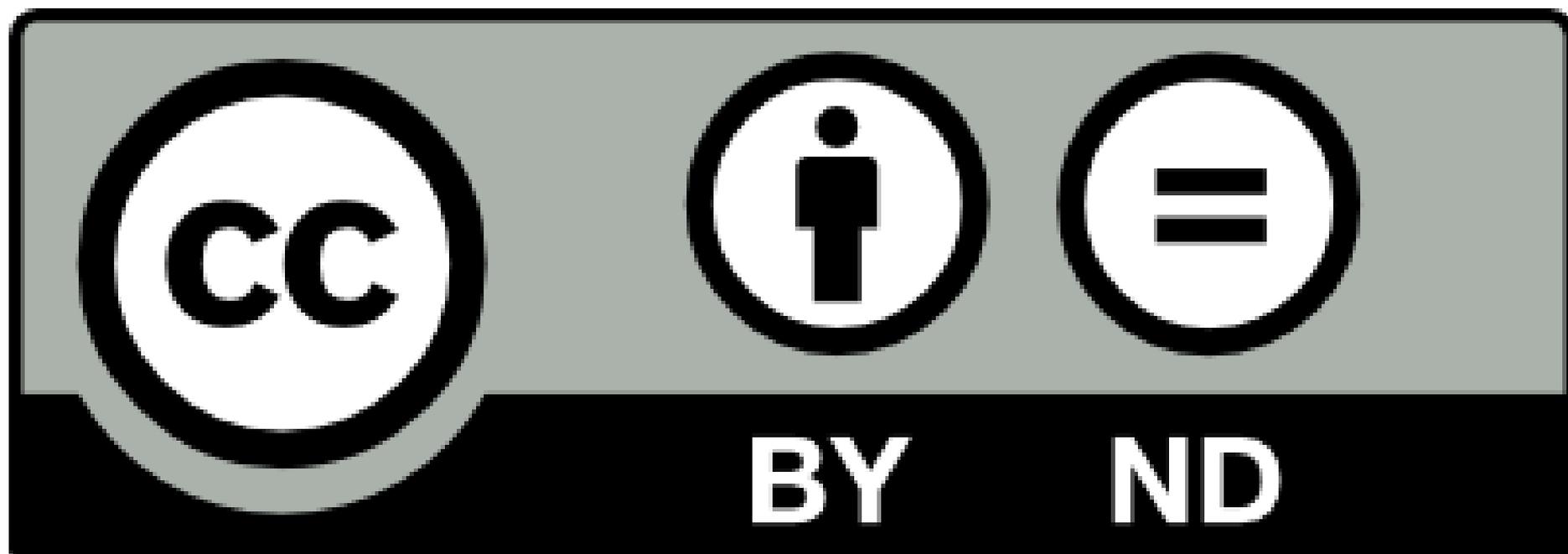
# Reconocimiento - NoComercial - SinObraDerivada (by-nc-nd)



# Reconocimiento - CompartirIgual (by-sa)



# Reconocimiento - SinObraDerivada (by-nd)



# De nuevo: ¿Necesitas ayuda?

***Oficina de Software  
Libre de la UGR***

**osl@ugr.es**

**<http://osl.ugr.es>**



# Fuentes de las fotografías:

- <http://osl.ugr.es>
- <http://www.flickr.com/photos/37996637955@N01/5592199>
- <http://www.flickr.com/photos/84617037@N00/2171313087>
- <http://www.flickr.com/photos/21093323@N02/3414889263>
- <http://www.flickr.com/photos/75391858@N00/179552541>
- [http://pt.wikipedia.org/wiki/Ficheiro:Copyleft\\_Pirate\\_symbol.svg](http://pt.wikipedia.org/wiki/Ficheiro:Copyleft_Pirate_symbol.svg)
- [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:License\\_icon-bsd.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:License_icon-bsd.svg)
- <http://www.mozilla.org>
- [http://en.wikipedia.org/wiki/File:Heckert\\_GNU.png](http://en.wikipedia.org/wiki/File:Heckert_GNU.png)
- <http://publicdomainreview.org/2012/05/02/collection-of-dances-in-choreography-notation-1700/>

# Muchas Gracias

© 2017 Angel Pablo Hinojosa  
psicobyte@gmail.com  
@psicobyte\_  
<http://www.psicobyte.com>

Algunos derechos reservados



Esta presentación se puede obtener en <http://www.psicobyte.com/descargas>