Introducción a SCRATCH

Angel Pablo Hinojosa Gutiérrez

¿Qué es Scratch?

- Lenguaje de programación visual

¿Qué es Scratch?

- Lenguaje de programación visual

- Dirigido a niños

¿Qué es Scratch?

- Lenguaje de programación visual

- Dirigido a niños

- Diseñado en el MIT

Objetivo:

Enseñar a los niños la lógica de la programación y el pensamiento computacional

Filosofía:

- Pensar
- Experimentar
- Aprender
- Jugar
- Compartir

Características:

- Multiplataforma (con opciones local y online)

- Interfaz en varios (muchos) idiomas

- Muy muy muy muy fácil

Recursos

Manual:

cdn.scratch.mit.edu/scratchr2/static/__a1d7466d7c597881e31fc0bbf25e80d3__/pdfs/help/Getting-Started-Guide-Scratch2.pdf

FAQ:

scratch.mit.edu/info/faq

Tarjetas:

scratch.mit.edu/info/cards

Videotutoriales:

scratch.mit.edu/help/videos/
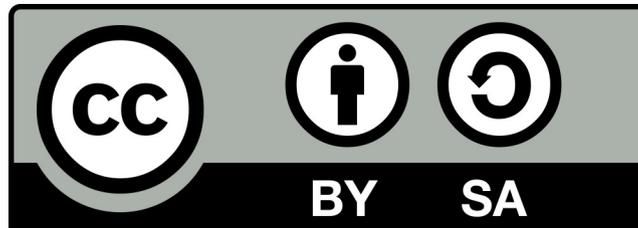
Foros:

scratch.mit.edu/discuss/

¿Empezamos?

scratch.mit.edu