



Seminario para la la actividad de formación
"migración de materiales docentes a software libre"

Ventajas del uso de software libre, producción de software libre y distribución de contenidos con licencias libres

Por Angel Pablo Hinojosa Gutiérrez

¿Qué vamos a ver hoy?



¿Qué es el Software Libre?

¿Por qué usar Software Libre?

¿Por qué liberar software?

¿Cómo liberar software?

¿Y lo que no es software?

1

¿Qué es el Software Libre?



***La libertad es la
cuestión,
toda la cuestión
y la única cuestión***

Richard M. Stallman



Libertad 0

libertad de ejecutar el programa como quieras



Libertad 1

libertad de estudiar el código fuente del programa
y modificarlo para adaptarlo a tus necesidades.

(ayudarte a ti mismo)



Libertad 2

libertad de hacer y distribuir copias exactas del programa cuando quieras.

(ayudar a tu prójimo)



Libertad 3

libertad de hacer modificaciones mejorando el programa
Y distribuir copias de esas versiones mejoradas.

(contribuir a tu comunidad)

Software libre es el que respeta las cuatro libertades.

Software privativo es el que no las respeta.

El software no es libre, el libre eres tú

2

¿Por qué usar
Software Libre?

(en realidad, ya lo estás usando)

Seguridad

el código es auditable (y auditado)
por muchos ojos

Intimidad / privacidad

No hay sitio para "funcionalidades ocultas"

Economía

la tuya, la de la Universidad, y la de los alumnos

Transparencia

Puedes saber lo que estás
enseñando / experimentando

Transparencia (y 2)

los alumnos pueden aprender del código

Compatibilidad

Formatos libres y abiertos

Eficiencia

Adaptable a equipos antiguos o limitados

Flexibilidad

Puedes modificarlo / adaptarlo

Soporte y documentación

con la asistencia de toda una Comunidad

Filosofía / Ética

la universidad está para enseñar

3

¿Por qué liberar
Software?

Quiero compartir

Quiero darme a conocer, renombre, notoriedad,
que me citen...

Necesito buscar ayuda / colaboradores

Para aprender, enseñar

Hago ciencia. Publico ciencia. La ciencia debe ser replicable

Por ética

4

¿Cómo liberar software?

Sólo el propietario de los derechos (el famoso Copyright) puede liberar el software

En principio, este propietario es el autor



¿Y si, simplemente, lo deajo por ahí para que lo coja quién quiera?



¿Y si, simplemente, lo dejo por ahí para que lo coja quién quiera?

Sin licencia = Todos los derechos reservados



¿Y si, simplemente, lo deajo por ahí para que lo coja quién quiera?

Sin licencia = Todos los derechos reservados

Pero ¿qué es una licencia?

Una licencia de software es un contrato entre el licenciante (autor/titular de los derechos de explotación/distribuidor) y el licenciatarario del programa informático (usuario consumidor /usuario profesional o empresa), para utilizar el software cumpliendo una serie de términos y condiciones establecidas dentro de sus cláusulas.

(de Wikipedia, claro)

¿Y qué debe poner?

¿Y qué debe poner?

Especificar los usos que se permiten:

¿Y qué debe poner?

Especificar los usos que se permiten:

Usar el software

Modificarlo

Distribuirlo

Acceder al código fuente

...

COPYLEFT



**El Copyleft es el hack de las
licencias**



Licencias SIN Copyleft

- BSD
- MIT
- Apache



Licencias SIN Copyleft

- Academic Free License
- Artistic License
- Attribution Assurance license
- Open LDAP License
- Perl License
- PHP License
- Python License
- Q Public License
- W3C Software Notice and License
- Zope Public License

Licencias con Copyleft suave



- MPL
- LGPL

mozilla
FOUNDATION

Licencias con Copyleft suave

- Apple Source License
- CDDL
- EUPL
- Open Source License

Licencias CON Copyleft



- GPL
- AGPL

Licencias CON Copyleft

- Affero License
- Common Public License
- Eclipse Public License
- eCos License
- OpenSSL License
- Sleepycat Software Product License

¿Cuál elegir?

Dependiendo de:

- Nuestros objetivos
- Compatibilidad:
 - Licencia original
 - Bibliotecas



¿Cómo liberar? Ruta rápida

- 1) Añadir nota de Copyright en la cabecera
- 2) Añadir texto de la licencia en la cabecera
- 3) Añadir fichero README, LICENSE o similar
- 4) Añadir Notas en “About” o Documentación
- 5) Compartir código fuente (en una forja, p. ej.)



¿Necesitas ayuda?

***Oficina de Software
Libre de la UGR***

osl@ugr.es

<http://osl.ugr.es>



5

¿Y lo que no es software?

Apuntes
Documentos
Libros
Fotografías
Presentaciones
Películas
Artículos
...

<http://creativecommons.org>



Por ejemplo

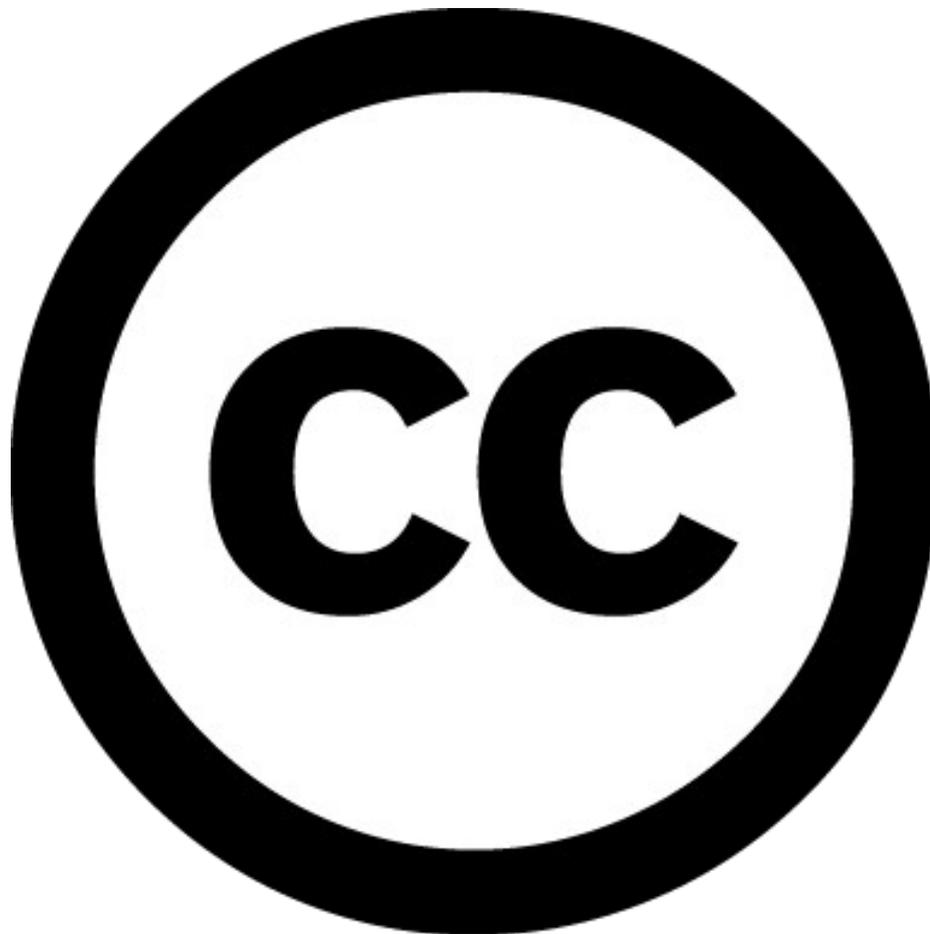
Esta presentación se puede descargar de

<http://www.psicobyte.com/info/descargas>

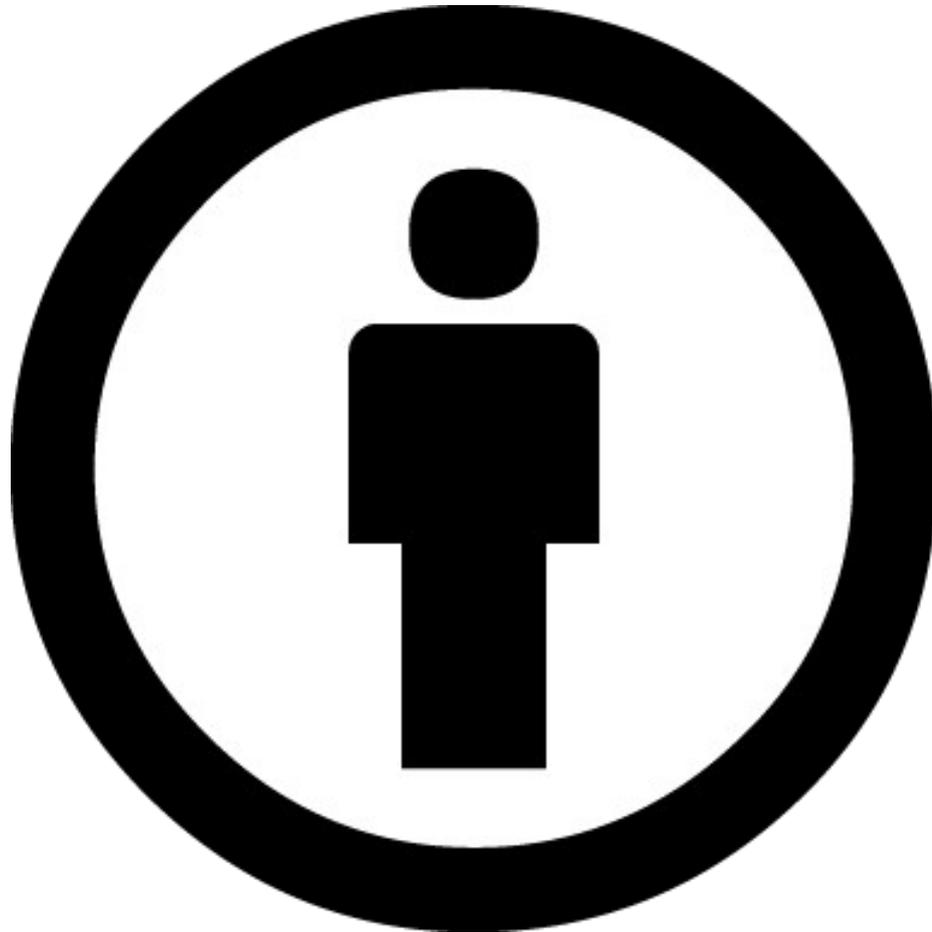
Y tiene algunos derechos reservados:



Símbolos de CC



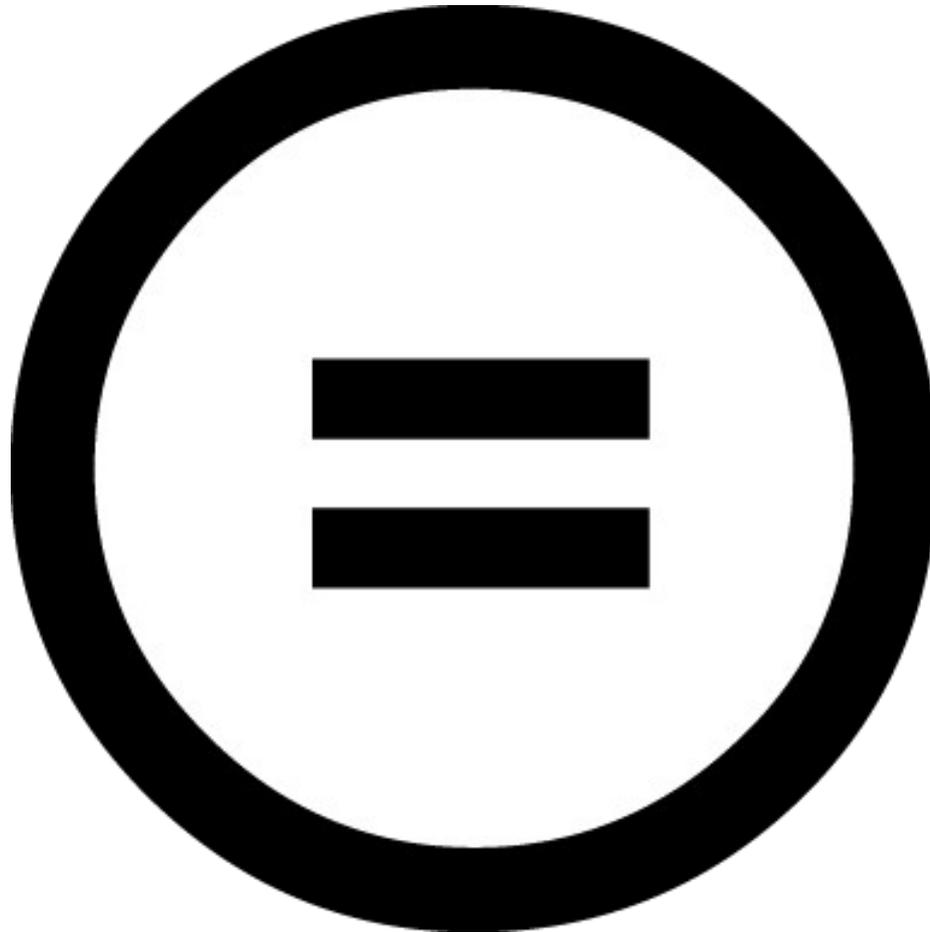
Reconocimiento (Attribution)



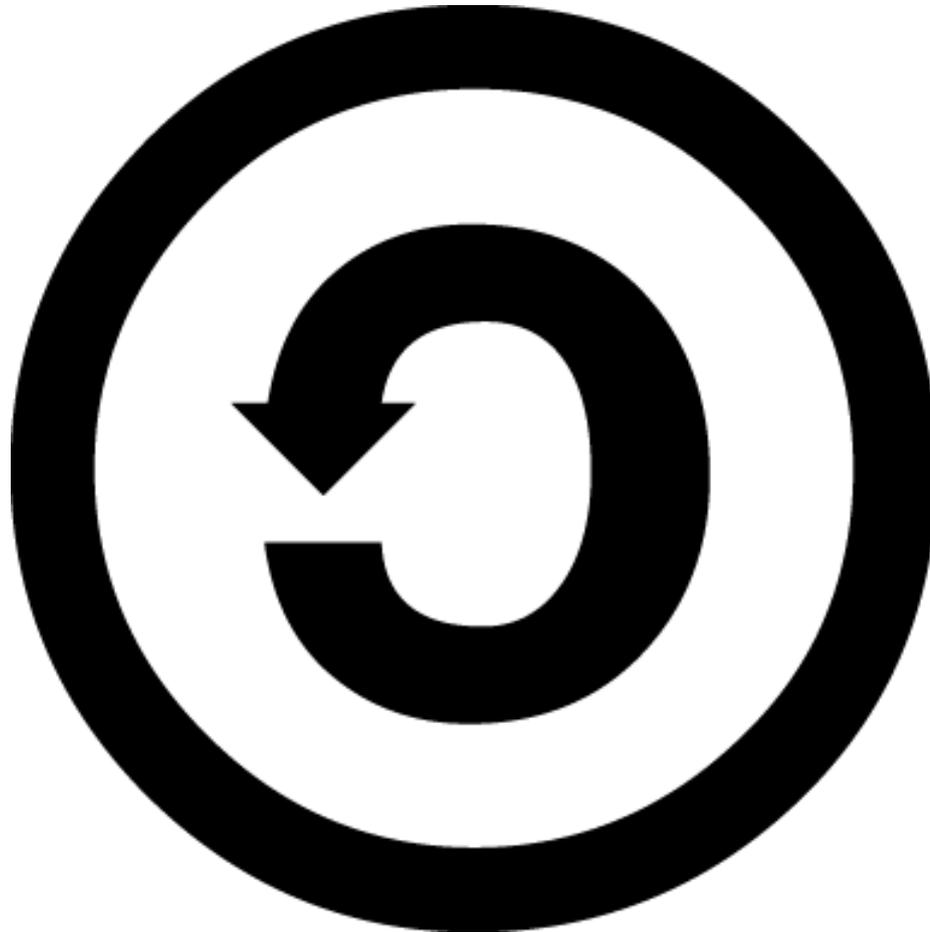
No Comercial (Non commercial)



Sin obras derivadas
(No Derivate Works)

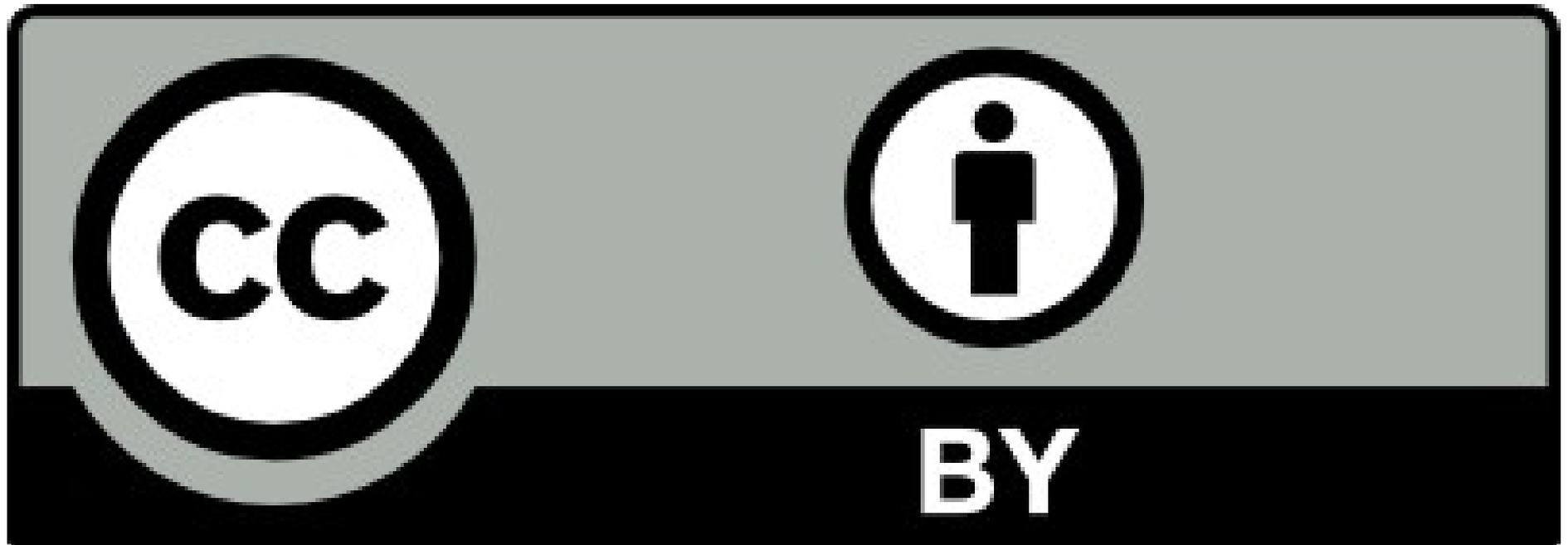


Compartir Igual (Share alike)

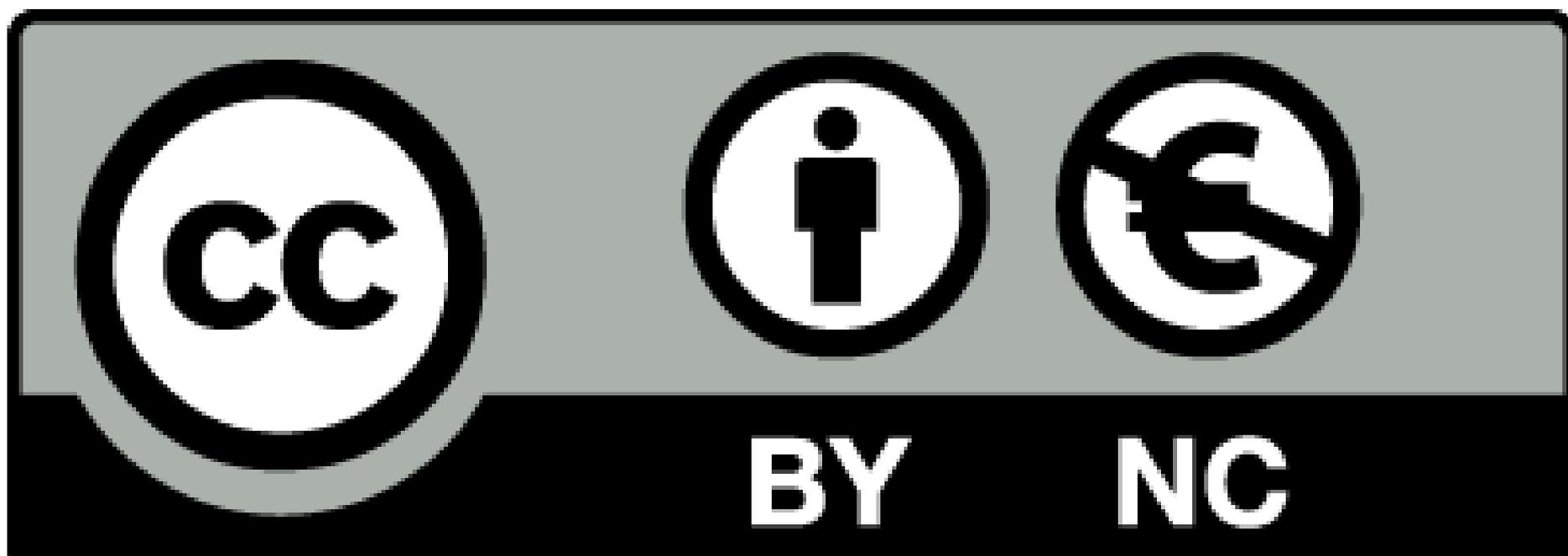


Ahora, todos juntos:

Reconocimiento (by)



Reconocimiento – NoComercial (by-nc)



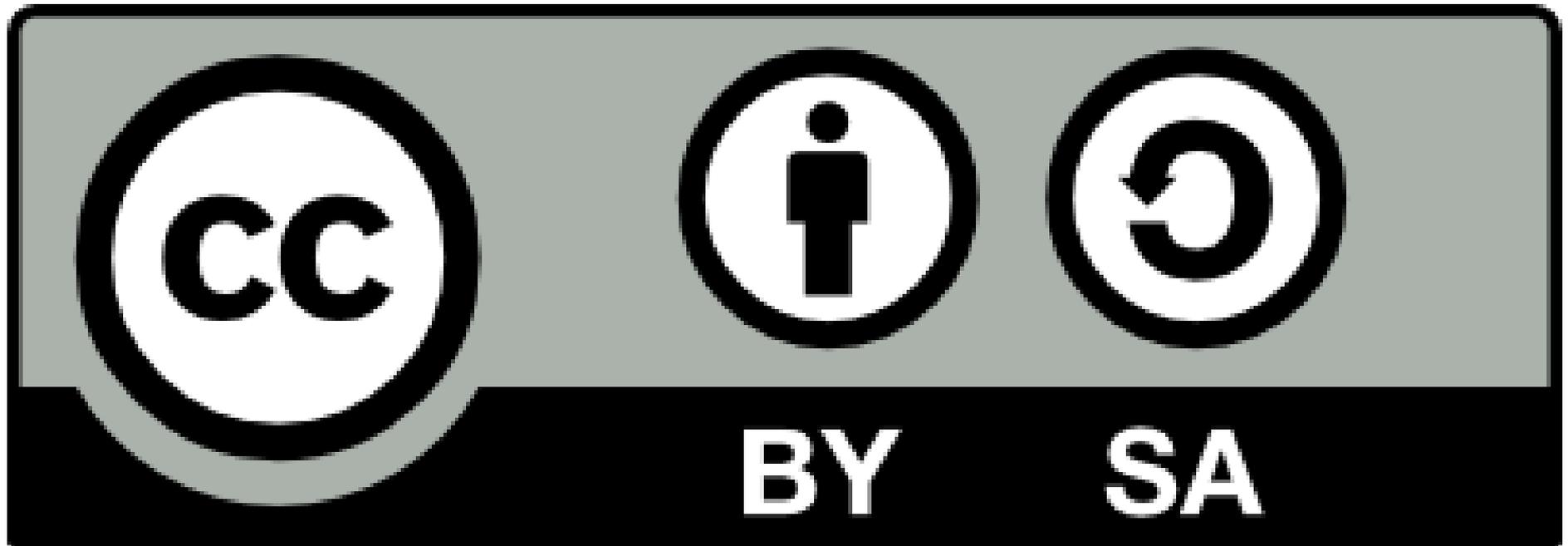
Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa)



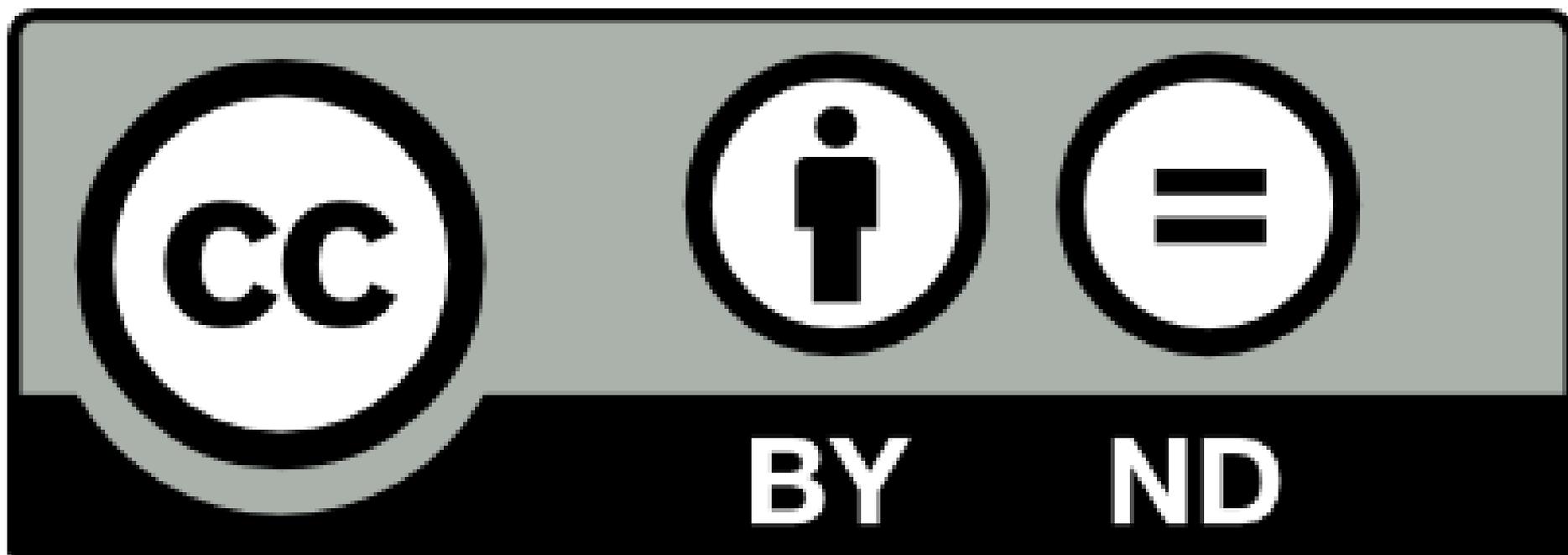
Reconocimiento - NoComercial - SinObraDerivada (by-nc-nd)



Reconocimiento - CompartirIgual (by-sa)



Reconocimiento - SinObraDerivada (by-nd)



De nuevo: ¿Necesitas ayuda?

***Oficina de Software
Libre de la UGR***

osl@ugr.es

<http://osl.ugr.es>



Fuentes de las fotografías:

- <http://www.flickr.com/photos/37996637955@N01/5592199>
- <http://www.flickr.com/photos/84617037@N00/2171313087>
- <http://www.flickr.com/photos/21093323@N02/3414889263>
- <http://www.flickr.com/photos/75391858@N00/179552541>
- http://pt.wikipedia.org/wiki/Ficheiro:Copyleft_Pirate_symbol.svg
- https://commons.wikimedia.org/wiki/File:License_icon-bsd.svg
- <http://www.mozilla.org>
- http://en.wikipedia.org/wiki/File:Heckert_GNU.png
- <http://publicdomainreview.org/2012/05/02/collection-of-dances-in-choreography-notation-1700/>
-

Muchas Gracias

© 2013 Angel Pablo Hinojosa
psicobyte@gmail.com
@psicobyte_
<http://www.psicobyte.com>

Algunos derechos reservados

